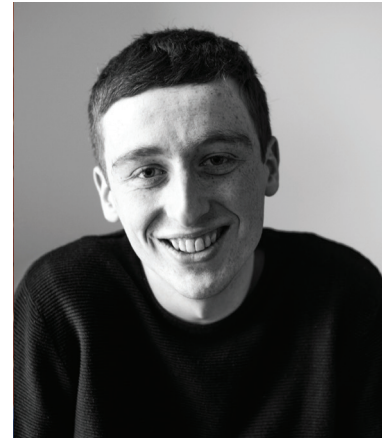


# Carl-Philipp Hellmuth

---

## Persönliche Daten

Geburtsdaten: 17.05.1994, Karlsruhe  
Staatsangehörigkeit: Deutsch  
Webseite: [www.c-ph.de](http://www.c-ph.de)  
E-Mail: [info@c-ph.de](mailto:info@c-ph.de)  
Telefon: +49 151 6510 1705  
Adresse: Grötzingenstr. 77  
76227 Karlsruhe



## Ausbildung

Seit 04.2017 Bachelor Informatik Universität Ulm  
10.2013 – 03.2017 Bachelorstudium in Medien- und Kommunikationsdesign, Schwerpunkt Gamedesign, an der Hochschule Macromedia University of Applied Sciences, Stuttgart  
Note: Ø 1,6  
11.2016 – 02.2017 Bachelorarbeit: Gamification in der Industrie 4.0  
Note: 1,3  
Verbessern und vereinfachen von komplexen Planungsprozessen in der modernen Industrie mit Hilfe von Konzepten aus dem Gamedesign.  
10.2014 – 12.2014 Auslandssemester, University of Greenwich, London  
10.2012 – 05.2013 Maschinenbau an der TU, Dresden  
09.2004 – 03.2012 Abitur am Markgrafen Gymnasium, Karlsruhe

## Praktische Erfahrungen

Seit 03.2017 Prototypen für mehrere Spiele und Umsetzung mit geplantem Release eines Spiels  
10.2016 – 01.2017 Need For Meat: Entwicklung eines Jump and Runs in Gruppenarbeit  
03.2016 – 08.2016 Praktikum bei [www.HandyGames.com](http://www.HandyGames.com) GmbH im Bereich Game- und Leveldesign: Aufbau und Iteration von Levels und Balancing der Einheiten

# Praktische Erfahrungen

10.2015 – 11.2015	Tutor eines wöchentlichen Blender-Kurses für Studenten des ersten Semesters
Seit 02.2015	Studentenjob bei der Motorpresse Stuttgart Verwalten von großen Fahrzeugdatenbanken Vorbereiten von Artikeln zur Veröffentlichung im CMS
04.2014 – 03.2015	Orb Numeris: Veröffentlichung eines Spiels im Google Playstore, privat entwickelt und umgesetzt
04.2014 – 07.2014	3D Modellierung und Animation für einen zweiminütigen 3D Film in Gruppenarbeit
03.2014 – 04.2014	Gestaltung und Umsetzung der Website der Softec AG

# Kenntnisse

Erfahrung in Jahren der Programmnutzung

Game Engines:

Unity 5	3 Jahre	Unreal Engine 4	1 Jahr
Corona SDK	1 Jahr	Construct 2	1 Jahr

Programmiersprachen:

C#	3 Jahre	Lua	1 Jahr
Html	5 Jahre	CSS	5 Jahre

3D Programme:

Blender	6 Jahre	3ds Max	1 Jahr
Sketchup	1 Jahr		

2D-Design Programme:

Photoshop	4 Jahre	Illustrator	2 Jahre
InDesign	2 Jahre	Dreamweaver	1 Jahr
Gimp	3 Jahre		

Sprachen:

Deutsch	Muttersprache
Englisch	Verhandlungssicher
Latein	Latinum